### 電子商取引の市場動向について

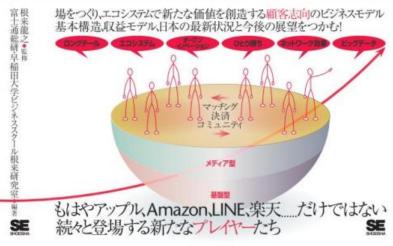
# プラットフォームビジネス としての電子書籍

2013年11月15日

㈱富士通総研 経済研究所 浜屋 敏

# 「プラットフォームビジネス最前線」





#### 【監修】

根来 龍之 早稲田大学ビジネススクール ディレクター・教授 早稲田大学IT戦略研究所所長

#### 【編著】

株富士通総研 経済研究所 早稲田大学ビジネススクール 根来ゼミ

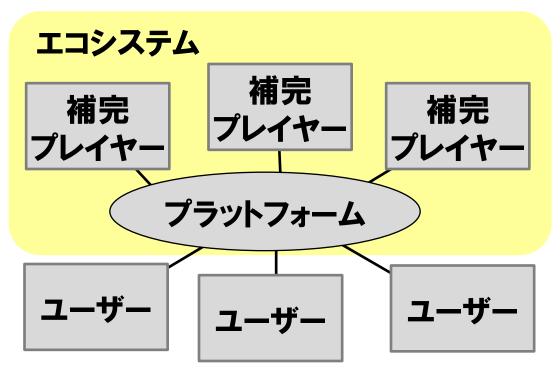
翔泳社 2013年12月下旬 発行予定

### 価値創造の違い

バリューチェーン、 バリューシステム

最終 ユーザー

- ・最終ユーザーへのアクセスは最下流のプレイヤーに依存
- ・情報の流れ、価値創造の流れは、基本的には一方向



- ・ネットワーク効果が働く
- ・プレイヤーはPF経由で ユーザーにアクセスできる
- ・ユーザー間インタラクション
- ・ユーザーも価値創造活動に参加できる
- ・すべての情報がPFに蓄積 (POUデータも含む)
- ・PFが価値共創の場になる

### 独自の戦略テーマ

プラットフォームビジネスでは<u>エコシステムのマネジメント</u>がポイントになる。

プラットフォーム 事業者が 補完製品の 参加・イノベーション を促す

エコシシステムの 機能・規模・価値 が向上する

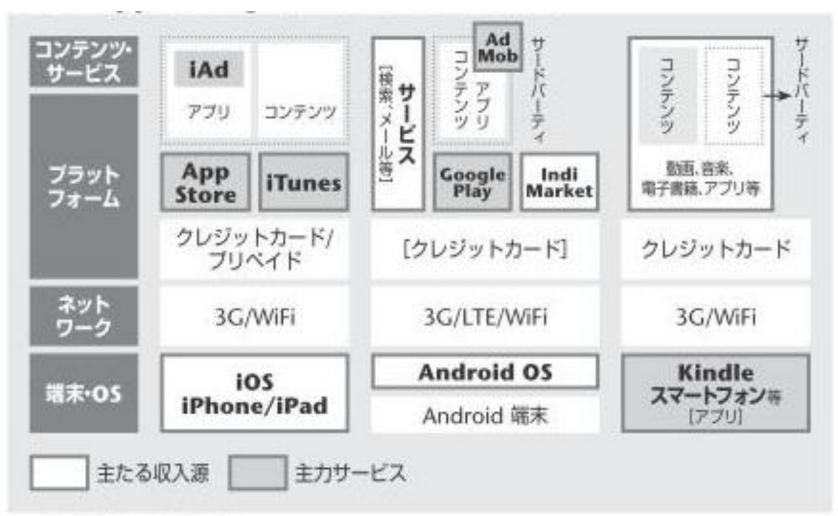
出所:「プラットフォームビジネス最前線」

補完プレイヤー がさらに 多様な製品を 投入する

より多くの 補完プレイヤーが エコシステムへの 参加・利用に 積極的になる

プラットフォーム を利用する ユーザーが 増加する

# エコシステムの構造の違い

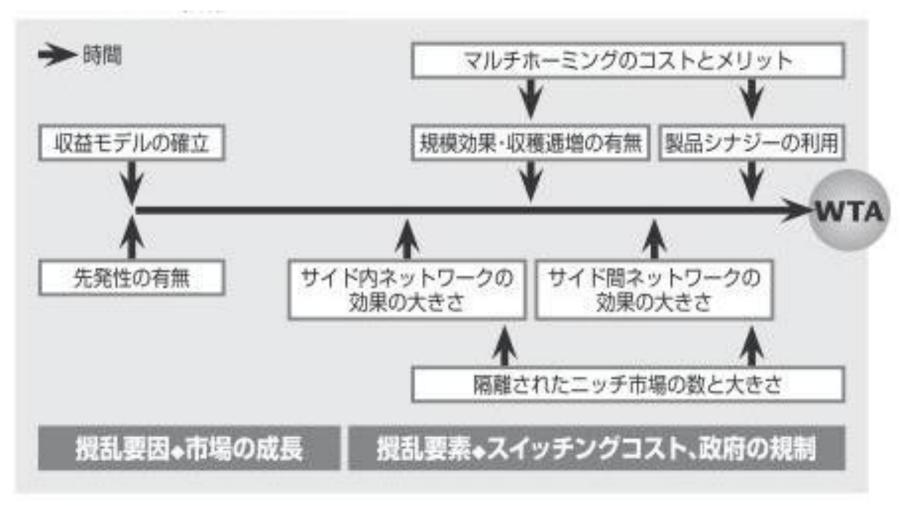


出典◆平成24年版「情報通信白書」

http://www.soumu.go.jp/johotsusintokei/whitepaper/ja/h24/pdf/24honpen.pdf[pp.189-190]より作成

# WTA(ひとり勝ち)のメカニズム

電子書籍ビジネスは、ひとり勝ち(寡占)状態になるのか.



出所:「プラットフォームビジネス最前線」